

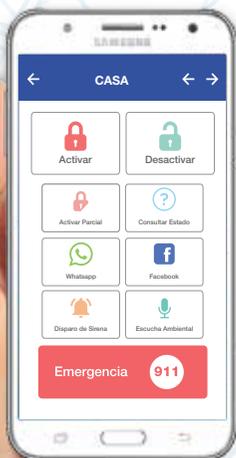
ALARMA GSM INALÁMBRICA • MARSHALL 3

Security Factory S.R.L se reserva el derecho de cambio de este manual sin previa comunicación

FABRICADO POR

Security Factory

MARSHALL
ALARMAS INALÁMBRICAS



MARSHALL APP



Teclado incorporado (*)
Según versión *

SU **SEGURIDAD** COMIENZA AQUÍ

MANUAL DE USO Y PROGRAMACIÓN

MARSHALL 3

ALARMA GSM INALÁMBRICA • MARSHALL 3

Security Factory S.R.L. se reserva el derecho de cambio de este manual sin previa comunicación

/ BIENVENIDO

Gracias por confiar en nuestra central de alarma **Marshall 3 GSM desarrollada por profesionales con más de 20 años en el mercado de la seguridad electrónica. Ahora su familia estará protegida y su hogar será un lugar más seguro.**

En este manual usted encontrará cómo programar e instalar su panel de alarma, de forma rápida y detallada. Esperamos que esta sea de fácil aplicación para usted. Siguiendo detenidamente los procedimientos podrá obtener los máximos resultados para su seguridad.

Marshall 3 GSM ha sido creada con un concepto de avanzada mediante un poderoso microprocesador, un potente módulo de comunicación 3G y un display que nos guiará en todo el proceso de programación y reportes.

/ INDICE

• Características / Comenzando	Pág. 3
• Diagrama de Cableado	Pág. 4
• Descripción de Borneras	Pág. 5
• Programación Dispositivos Inalámbricos / Controles Remotos y Teclados Inalámbricos	Pág. 6
• Funciones botones Control Remoto / Programación Instalador	Pág.7
• Modo programación	Pág. 8
• Definición de Zonas en Valores de Fábrica / Configuración de Zonas	Pág. 9
• Definición teléfonos	Pág. 10
• Marshall APP	Pág. 11
• Pantalla Alarma Principal / Pantalla Alarma Secundario	Pág. 12
• Pantalla Mis Sitios / Pantalla Teléfonos	Pág. 13
• Pantalla Usuarios / Pantalla Zonas	Pág. 14
• Pantalla Generales / Pantalla Tipo de Zonas	Pág. 15
• Pantallas Especiales / Indicadores Sonoros	Pág. 16
• Funciones del teclado incorporado a Marshall 3 (opcional).	Pág. 17
• Comandos SMS enviados a Marshall 3 / Comandos SMS especiales	Pág. 18
• Videos Tutoriales / Descarga Marshall APP	Pág. 19

/ CARACTERÍSTICAS

- Central de 15 zonas inalámbricas + 6 zonas cableadas.
- Display LCD de 2 líneas y 32 dígitos.
- Comunicador GSM 3G integrado con aviso a 8 teléfonos por SMS y llamado a 2 teléfonos.
- Exclusivo sistema anti-entradera (S.A.E.)
- Novedosa función de confirmación de intrusión (S.N.C.)
- Activación automática (S.A.A.)
- Control total desde el celular mediante Marshall APP.
- Posibilidad de realizar una escucha ambiental sin límite de tiempo (*micrófono no incluido*).
- Aviso instantáneo de corte y retorno de energía.
- Aviso ante emergencia médica.
- Aviso de batería baja de sensores RF por SMS.
- Activación en "modo estoy" o "modo me voy".
- Zona inalámbrica exclusiva para sensores de humo.
- Zona cableada exclusiva para 24 hs.
- Identificación de usuarios y zonas mediante ALIAS
- Función S.O.S. con integración en redes sociales y geolocalización.
- Función de disparo de sirena.
- Función de pánico silencioso.
- Tiempos de armado y beep de armado programables.
- Dos salidas PGM activable por control remoto/app o disparo por robo.
- Programación independiente de altas y bajas de sensores y controles remoto.
- Configuración de tipos de zonas.
- Botón de reset total del sistema sin borrar registros generales programados.
- Capacidad de 60 dispositivos inalámbricos.
- Cierre de zonas cableadas individual mediante programación.
- Cargador de batería a flote.

/ COMENZANDO...

→ PRIMER PASO: Seleccionar el lugar a instalar Marshall 3.

Previamente a montar el panel, cerciorarse que el alcance inalámbrico de los sensores donde van a ser instalados llegue correctamente. Una vez realizada esta prueba, proceda al montaje de la alarma. **Evite colocarla a la altura del piso o techo, o dentro de una estructura metálica, como huecos de escaleras.** Debe completar todo el cableado de sensores, sirenas, puesta a tierra, antes de conectar la batería y/o aplicar CA al panel de alarma.

→ SEGUNDO PASO: Activación y colocación del *micro sim*.

IMPORTANTE: El SIM debe estar previamente activado, con la posibilidad de enviar SMS y llamados. **Sugerimos que antes de colocar el chip en Marshall 3 lo coloque en un celular para cerciorarse de que se encuentra correctamente activado y con la posibilidad de enviar SMS. Para colocar o retirar el chip de la central Marshall 3 GSM, asegúrese de que la misma no este colocada a la alimentación ni con batería de respaldo, ya que podría quemar el lector del sim.** Utilice un chip de la empresa que tenga mejor cobertura en la zona donde será instalado el panel de alarma y que sea la misma empresa que utiliza el usuario principal. Luego, procederemos a conectar la batería y luego la alimentación AC.

→ TERCER PASO: Energizar el panel de alarma.

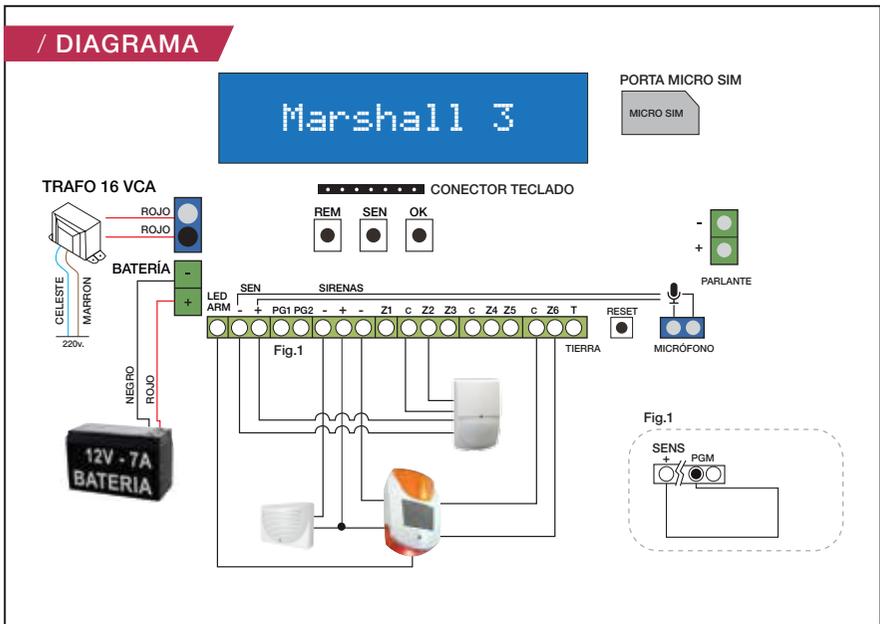
Cuando se alimenta la central Marshall 3 GSM con una fuente externa, batería de 12V o ambas, se mostrará en el display la versión del SOFT y luego Cargando Sistema ThingCO. Si se ha colocado un SIM, el panel procederá a buscar señal, finalizando con el siguiente texto: Marshall Lista. GSM3R: Optimo. La señal detectada por Marshall 3 puede ser óptima, aceptable o débil. **En caso de ser débil, recomendamos ubicar el panel en un lugar con mejor cobertura GSM. En caso de no detectar un chip celular, la central Marshall 3 GSM realizará 2 intentos. Si no logra detectarlo aparecerá un texto: GSM Anulado. Recomendamos verificar que este colocado correctamente el chip. Recuerde sacar la alimentación para retirar el chip.**

IMPORTANTE: La central Marshall 3 GSM podrá usarse sin necesidad de un chip celular.

ALARMA GSM INALÁMBRICA • MARSHALL 3

Security Factory S.R.L se reserva el derecho de cambio de este manual sin previa comunicación

/ DIAGRAMA



/ COLOCACIÓN DE PLACA Y TRANSFORMADOR



/ DESCRIPCIÓN DE BORNERAS

TRAFO: El panel de alarma requiere un transformador de 12V 1A (incluido). Conecte el cable marrón y celeste a un tomacorriente fijo, y los cables rojos a la bornera TRAFO del panel de alarma Marshall 3.

Importante: *Asegúrese de identificar claramente los cables del transformador antes de conectar. No conecte el transformador hasta que todas las otras instalaciones hayan culminado.*

BAT - + : Entrada de alimentación para la batería. Conecte el terminal negro de la batería al terminal (-) de la central y el terminal rojo de la batería al terminal (+) de la central.

Importante: *Asegúrese de identificar claramente los cables de la batería antes de conectar. No conecte la batería hasta que todas las otras instalaciones hayan culminado. Conecte la batería antes de conectar la central a CA.*

LED ARM: Salida para conectar el led de aviso de sirena. (Salida por negativo).

SENS - + : Salida de alimentación de sensores cableados u otros dispositivos. (12V – 750 mA.)

PG1 PG2: Salida PGM por “colector abierto”. No incluye relé.

SIRENAS - + - : Esta bornera se utiliza para alimentar las sirenas y flash de las mismas. El conector negativo (-) de la izquierda corresponde a la sirena de interior (1.1A), mientras que el conector negativo (-) de la derecha corresponde a la sirena de exterior (1.6A). El conector positivo (+) es compartido por ambas sirenas.

Las salidas de sirenas están protegidas.

Z1 C Z2 Z3 C Z4 Z5 C Z6: En caso de requerir el uso de sensores cableados, se utilizarán estas borneras dependiendo de la zona en la que se quiera instalar. Es posible la instalación de múltiples dispositivos en una misma zona. Las zonas cableadas están anuladas de fábrica y se habilitan desde Marshall APP. No se requieren resistencias de fin de línea.

TIERRA: Se recomienda utilizar esta bornera para una mayor protección frente a descargas atmosféricas.

MIC: Recomendamos la instalación de un micrófono pre amplificado (no provisto). Esta bornera no posee polaridad. La alimentación del micrófono la obtenemos de la bornera SENS + -.

SPK: Conexión a parlante amplificado. El borne superior es negativo (-), mientras que el borne inferior es positivo (+).

TECLADO: En este conector se coloca el teclado de respaldo en la tapa del panel Marshall 3 GSM.

/ PROGRAMACIÓN DISPOSITIVOS INALÁMBRICOS

Para poder programar los sensores y controles inalámbricos es necesario que la central Marshall 3 GSM se encuentre desactivada.

SENSORES:

- **PASO 1:** Apretar el botón **SEN**, el display nos indicará: **Qué zona desea grabar?**
- **PASO 2:** Presionando nuevamente el botón **SEN**, el display nos indicará: **Zona: 1**. Cada vez que apretemos el botón SEN, iremos avanzando desde la zona 1 hasta la zona 15 (zona especial de incendio), hasta seleccionar en la que queremos grabar el sensor inalámbrico.
- **PASO 3:** Confirmamos la selección de la zona presionando el botón **OK**.
- **PASO 4:** Luego el display nos indicará: **Transmita su sensor para Z1** (el número de la zona cambiará según lo seleccionado en el paso 2).
- **PASO 5:** En este momento, dispondremos de **60 segundos** para hacer transmitir el sensor que queremos grabar, ya sea un sensor infrarrojo inalámbrico, un magnético inalámbrico, o un sensor de humo inalámbrico. Si la programación se realizó correctamente, el display nos indicará: **Grabado Exitoso! Cant. sensores = 1**. Si por algún motivo la central no detectó la transmisión, el display mostrará: Expiro Tiempo. En este caso recomendamos intentar nuevamente la programación, ver si el sensor está transmitiendo correctamente o corroborar que no se encuentra fuera del alcance inalámbrico establecido.
- **PASO 6:** Una vez grabado el sensor, activarlo para verificar que el display muestre el número de la zona donde fue grabado.

Importante: Para mover de zona un sensor inalámbrico sin necesidad de borrarlo, simplemente seguimos los pasos previos de grabación, seleccionando la zona correcta donde queremos grabar el sensor.

Cuando transmita el sensor ya grabado, el display nos indicará: **Dispositivo Existente. Mover a Zona 2?** (el número de la zona cambiará según la zona seleccionada para re grabar el sensor). Si presionamos el botón SEN se mostrará en el display **Dispositivo cambiado a Zona: 2**, si apretamos el boton REM no se realizará ningún cambio y el sensor permanecerá en la zona seleccionada originalmente.

Si por error se presiona el botón **SEN**, puede cancelar el tiempo de espera apretando el botón **OK**.

/ CONTROLES REMOTO Y TECLADOS INALÁMBRICOS

- **PASO 1:** Apretar el botón **REM**, el display nos indicará: Apriete un botón de su control.
- **PASO 2:** En este momento dispondremos de 60 segundos para hacer transmitir el control remoto o teclado inalámbrico que queremos grabar. Con el control remoto podremos apretar cualquiera de los 3 botones para transmitir. Con el teclado inalámbrico, debemos ingresar la clave + el símbolo policial para hacerlo transmitir.

Si la programación se realizó correctamente, el display nos indicará: **Grabado Exitoso! Control Nro = 1.**
Si por algún motivo la central no detectó la transmisión, en pantalla mostrará: **Expiro Tiempo.** En este caso recomendamos intentar nuevamente la programación, ver si el control o teclado este transmitiendo correctamente o corroborar que no se encuentra fuera del alcance inalámbrico establecido.
En caso de intentar programar un control que ya ha sido programado, el display nos indicará: **Dispositivo Existente.**

→ **PASO 3:** Una vez grabado el control o teclado, corroborar que el panel Marshall 3 GSM pueda ser activado y desactivado correctamente.

Si por error se presiona el botón **REM**, puede cancelar el tiempo de espera apretando el botón OK.

/ FUNCIONES DE LOS BOTONES DEL CONTROL REMOTO

BOTÓN 1: *Activación/Desactivación TOTAL (Modo me voy) de la central Marshall 3 GSM.*

Presionándolo por 5 segundos, se realizará la función de **PÁNICO SONORO.**

BOTÓN 2: *Activación/Desactivación PARCIAL (Modo estoy).* Quedarán excluidas aquellas zonas configuradas como OMITIDAS.

Presionándolo por 5 segundos, se realizará el **PÁNICO SILENCIOSO.**

BOTÓN 3: *Activación/Desactiva el PGM 1.*

Presionándolo por 5 segundos, se realizará el envío de **SMS DE EMERGENCIA MÉDICA.**

Pánico Sonoro: Dispara la sirena, pero NO envía SMS.

Pánico Silencioso: Envía SMS a la agenda de ASALTO, pero NO dispara la sirena.

/ PROGRAMACIÓN INSTALADOR

Para entrar en modo programación debemos presionar en la placa, los botones **REM** y **SEN** al mismo tiempo durante un segundo y soltar. El display nos mostrará el siguiente texto: **Programación Instalador!**
Presionando el botón **REM** o **SEN** podremos navegar por el menú de programación:

/ MODO PROGRAMACIÓN

BORRAR TODOS LOS CONTROLES:

Borra TODOS los controles remotos que hemos grabado y los nombres de usuario asociados a cada control. Para confirmar esta opción debemos presionar el botón **OK**, donde nos mostrará un texto:

Borrando...

BORRAR TODOS LOS SENSORES:

Borra TODOS los sensores inalámbricos que hemos grabado y los nombres de zona asociados a cada sensor. Para confirmar esta opción debemos presionar el botón **OK**, donde nos mostrará un texto:

Borrando...

BORRAR TODOS LOS DATOS GSM:

Borra TODOS los teléfonos de aviso que hemos grabado para el envío de SMS. Para confirmar esta opción debemos presionar el botón **OK**, donde nos mostrará un texto: **Borrando...**

VALORES DE FÁBRICA:

Restaura el panel a los valores de fábrica, borrando todos los llaveros, sensores y datos del GSM. Para confirmar esta opción debemos presionar el botón **OK**, donde nos mostrará un texto: Borrando...

USO CAPACIDAD INALÁMBRICA:

Presionando el botón **OK**, podremos acceder a ver en pantalla la cantidad de llaveros y sensores que hemos programado.

ACTIVAR-ANULAR TECLADO:

Presionando el botón **OK**, accederemos al menú del teclado. Luego, presionando el botón **SEN** podremos definir esta opción como **ACTIVADO** o presionando el botón **REM** como **DESACTIVADO**. Le sugerimos ver la sección Teclado Incorporado al Panel para conocer todas sus funciones. Presionamos el botón **OK** para confirmar la opción seleccionada.

VERSIÓN DEL SOFTWARE:

Presionando el botón **OK** podremos acceder a la versión del software que posee el panel Marshall 3 GSM.

SALIR DEL MENÚ:

Presionando el botón **OK**, saldremos del menú Programación Instalador! Y regresaremos a la pantalla principal de Marshall 3 GSM.

/ DEFINICIÓN DE ZONAS EN VALORES DE FÁBRICA

ZONA	TIPO	ARMADO TOTAL	ARMADO PARCIAL	ZONA	TIPO	ARMADO TOTAL	ARMADO PARCIAL
1	Inalámbrica - Cableada	Instantánea	Instantánea	9	Inalámbrica	Instantánea	Omitida
2	Inalámbrica - Cableada	Instantánea	Omitida	10	Inalámbrica	Instantánea	Inalámbrica
3	Inalámbrica - Cableada	Instantánea	Instantánea	11	Inalámbrica	Instantánea	Instantánea
4	Inalámbrica - Cableada	Instantánea	Omitida	12	Inalámbrica	Instantánea	Instantánea
5	Inalámbrica - Cableada	Instantánea	Instantánea	13	Inalámbrica	Instantánea	Omitida
6	Inalámbrica - Cableada	Instantánea	Instantánea	14	Inalámbrica	Instantánea	Instantánea
7	Inalámbrica	Instantánea	Instantánea	15	Inalámbrica	Incendio	Incendio
8	Inalámbrica	Instantánea	Instantánea				

/ CONFIGURACIÓN DE ZONAS

El panel Marshall 3 viene de fábrica con una configuración de zonas pensada para una instalación habitual. Sin embargo, si se requiere se pueden configurar individualmente cada zona para una mejor adaptación a sus necesidades de seguridad.

Zona 1: La zona 1 puede ser configurada como Instantánea, Omitida o Temporizada. Si se configura como temporizada, recuerde programar los tiempos de entrada y salida desde Marshall APP. La zona 1 temporizada se usa generalmente si se dispone del teclado inalámbrico Key Coder RF. Si se usa con controles remoto, recomendamos dejar la zona 1 instantánea.

Zonas 2, 3, 4, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14: Pueden ser configuradas como Instantánea u Omitida. Cuando una zona es configurada como instantánea, se comportará de esa forma tanto cuando la activación sea de forma total (MODO ME VOY) o de forma parcial (MODO ESTOY). Cuando la zona es configurada como omitida, se comportará de forma instantánea cuando la activación sea de forma total (MODO ME VOY), pero será omitida cuando la activación sea de forma parcial (MODO ESTOY). Por norma general, se programan los sensores de movimiento inalámbricos en las zonas configuradas como omitidas para poder realizar la activación parcial, pudiéndose mover libremente por su hogar sin disparar su panel de alarma, pero teniendo el perímetro protegido con los magnéticos que se recomiendan colocar en las zonas configuradas como instantáneas.

ALARMA GSM INALÁMBRICA • MARSHALL 3

Security Factory S.R.L. se reserva el derecho de cambio de este manual sin previa comunicación

Zonas 5: Puede ser programada como Instantánea, Omitida o Key Switch. La configuración como Key Switch está diseñada especialmente para poder instalar nuestro módulo WIFI Intercell Cloud. Recomendamos ver el manual de Intercell Cloud.

Zona 6: Puede ser programada como Instantánea, Omitida o Tamper. La configuración como Tamper, está diseñada especialmente para poder colocar el sistema anti desarme de su sirena exterior.

Zona 15: Es la zona especial para incendio, la cual esta las 24 horas activadas.

Importante: No se podrá activar la central Marshall al haber una zona abierta. Un ejemplo de esto es dejar una puerta abierta con un sensor magnético cableado. En este caso, la sirena emitirá 4 beeps indicando el error, y en pantalla se mostrará: **Error Activar.**

/ DEFINICIÓN DE TELÉFONOS

Los números de teléfono para los avisos se programan desde Marshall APP. En la siguiente tabla encontrará que tipo de avisos recibirá cada uno de los 8 teléfonos disponibles.

TEL NRO	ROBO	ASALTO - ANTI ENTRADERA	MEDICA	INCENDIO	NOVEDADES - TAMPER
1	SMS/LLAMADO	-	SMS / LLAMADO	SMS / LLAMADO	SMS
2	SMS	-	SMS	SMS	-
3	SMS	-	SMS	SMS	-
4	SMS	-	SMS	SMS	-
5	-	SMS / LLAMADO	-	-	-
6	-	SMS	-	-	-
7	-	SMS	-	-	-
8	-	SMS	-	-	-
0	SMS	SMS	SMS	SMS	-

Robo – Medica - Incendio: Los teléfonos 1, 2, 3 y 4 programados, recibirán un SMS específico de robo en caso de que haya una detección de un intruso, o un SMS específico de solicitud de emergencia médica o un SMS específico en caso de disparo de alarma por incendio. Luego se realizará un llamado de respaldo al teléfono 1. De fábrica el llamado al teléfono 1 viene desactivado. Se puede activar mediante Marshall APP.

Asalto – Anti-Entradera: Los teléfonos 5, 6, 7 y 8 programados, recibirán un SMS informando que se ha disparado la alarma mediante la función de asalto o anti-entradera. Luego realizará un llamado de respaldo al teléfono 5. De fábrica el llamado al teléfono 5 viene desactivado. Se puede activar mediante Marshall APP.

Novedades: La función de novedades serán recibidas por el usuario principal (Teléfono 1) de la central Marshall 3, pudiendo recibir SMS de activación y desactivación de alarma, corte de energía eléctrica, sabotaje al tamper de sirena, auto armado y batería baja de sensores.

Teléfono del instalador: Hemos incorporado un nuevo teléfono donde el instalador podrá incorporar su nombre y teléfono (o cualquier otro dato que desee). Esta función será de total utilidad al instalador, ya que en caso de aviso de batería baja de sensores, el usuario principal recibirá un SMS correspondiente al aviso de batería baja, pero además le indicará el nombre y teléfono de su instalador, con el objetivo de generar el contacto nuevamente. Para programar el teléfono del instalador vea la sección de Comandos SMS Especiales.

Teléfono 0: Para aquellos instaladores que ofrecen un monitoreo asistido, hemos asignado el teléfono 0 para que puedan recibir los reportes por robo, emergencia médica, incendio, tamper, asalto y anti entradera. Pero no recibirá los SMS de aviso de activación o desactivación del panel ni el aviso de corte y retorno de 220V. Para programar el teléfono 0 vea la sección de Comandos SMS Especiales.

/ MARSHALL APP

Desde Marshall APP podrá controlar su panel Marshall 3 GSM y además podrá programarlo y personalizarlo.

Veremos a continuación el uso y programación de los perfiles de alarma. Al abrir Marshall APP por primera vez, se encontrará con lo siguiente:

PANTALLA NUEVO SITIO:



Modelo: Seleccionaremos el panel de alarma que hemos adquirido.

Nombre: Colocamos un nombre con el cual queremos identificar nuestra alarma. **Ej: CASA.**

Teléfono: Colocamos el número de celular del chip que hemos colocado en Marshall 3 GSM.

Clave: Colocamos la clave con la que queremos manejar la alarma. **De fábrica es 1234.**

Operador: Seleccionamos la compañía del chip que hemos colocado en Marshall 3 GSM.

Ayuda: Seleccionamos el mensaje de ayuda que queremos enviar con la geolocalización.

Color: Podemos seleccionar entre 7 combinaciones de colores para personalizar Marshall APP.

Luego de completar estos datos, presionamos el botón **GUARDAR** y se creará el perfil de alarma.

ALARMA GSM INALÁMBRICA • MARSHALL 3

Security Factory S.R.L se reserva el derecho de cambio de este manual sin previa comunicación

PANTALLA ALARMA PRINCIPAL



1 / Presionando sobre esta flecha, nos dirigirá a la pantalla donde encontraremos los distintos perfiles de alarma que hemos creado, donde podremos editarlos y entrar a modo programación.

2 / Presionando sobre estas flechas, podremos navegar entre la pantalla principal del control de la alarma y la pantalla secundaria.

3 / Mediante este botón realizamos la activación en MODO ME VOY, es decir activo todas las zonas.

4 / Mediante este botón realizamos la desactivación completa del panel.

5 / Mediante este botón realizamos la activación en MODO ESTOY, es decir activo solo las zonas perimetrales.

6 / Podremos conocer si el panel está activado o desactivado, conocer si hay 220V en el hogar, saber el estado de las baterías de los sensores y la batería principal de la alarma.

7 / Podremos dar alertas de S.O.S. con geolocalización. En WhatsApp podremos enviarle un mensaje con geolocalización a la persona que seleccionemos. Lo recomendable es crear un grupo de seguridad para dar

alerta a la mayor cantidad de personas posibles. En Facebook podremos publicar en nuestro muro la situación en la que nos encontramos con geolocalización.

8 / Tendremos la posibilidad de disparar la sirena a modo preventivo sin enviar SMS.

9 / Realizaremos la escucha ambiental, donde Marshall 3 nos devolverá el llamado habilitando el micrófono (no provisto).

10 / Disponemos de un importante botón de llamado directo al 911 en caso de emergencias.

PANTALLA ALARMA SECUNDARIO



1 / Presionando sobre esta flecha, nos dirigirá a la pantalla donde encontraremos los distintos perfiles de alarma que hemos creado, donde podremos editarlos y entrar a modo programación.

2 / Presionando sobre estas flechas, podremos navegar entre la pantalla principal del control de la alarma y la pantalla secundaria.

3 / Mediante este botón encenderemos el PGM1.

4 / Mediante este botón apagaremos el PGM1.

5 / Mediante este botón encenderemos el PGM2.

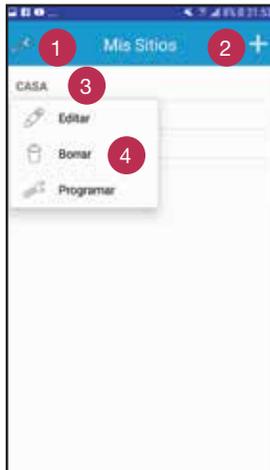
6 / Mediante este botón apagaremos el PGM2.

7 / Presionando este botón podremos consultar el saldo disponible del sim colocado en Marshall 3.

8 / Presionando este botón, nos dirigiremos a la web de Security Factory SRL, a la sección de manuales.

9 / Presionando este botón, nos dirigiremos a la web de Security Factory SRL, a la sección Yo Recomendado, en la cual podrá recomendar a personas que estén interesadas en adquirir nuestro panel Marshall 3.

PANTALLA MIS SITIOS



1 / Presionando en el dibujo de llave, entraremos a la pantalla Preferencias de la APP donde podremos habilitar o deshabilitar las funciones para que la APP hable ante cada función y Abrir app en el último perfil creado.

2 / Presionando en este botón podremos crear un nuevo perfil de alarma.

3 / Aquí aparecerán todos los perfiles de alarma que hemos creado.

4 / Si mantenemos presionado sobre el perfil de alarma que queremos, se desplegará un menú con las siguientes opciones:

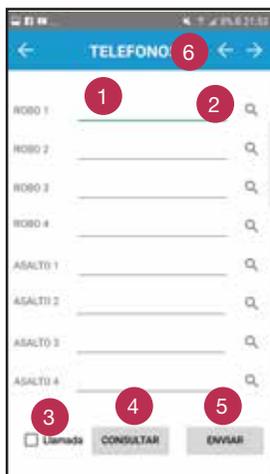
Editar: Al presionar en editar, nos llevará a la pantalla con los datos del valor de alarma que hemos creado, por si necesitamos modificar algún valor.

Borrar: Al presionar en borrar, se eliminará el perfil de alarma que hemos seleccionado.

Programar: Al presionar en programar, se abrirá un cartel de alerta, informándonos que ingresaremos a la pantalla de programación del perfil de alarma que hemos seleccionado. Si continuamos, nos abrirá la pantalla de programación de teléfonos.

/ PROGRAMAR

PANTALLA TELEFONOS



En esta pantalla podremos programar los 8 teléfonos de aviso.

1 / Podremos completar los 4 teléfonos para robo y 4 teléfonos para asalto. Tenga en cuenta la colocación de la característica de su localidad. Según la compañía celular que utilice, deberá o no colocar el "0" antes de la característica. Le sugerimos consultar cómo tiene agendado el contacto que quiere agregar como número de aviso.

2 / Si presionamos sobre la lupa, se abrirá nuestra agenda de contactos para completar los teléfonos de una forma más rápido y fácil.

3 / Si requerimos un llamado de respaldo para el teléfono 1 de robo y el teléfono 1 de asalto, deberemos tildar la opción de "LLAMADA".

4 / Cuando presionamos el botón CONSULTAR, Marshall 3 nos devolverá un SMS con la información que se encuentra en la pantalla actual. En este caso, los teléfonos.

5 / Cuando presionamos el botón ENVIAR, enviaremos los datos de los teléfonos que hemos cargado a Marshall 3.

6 / Presionamos la flecha para la derecha para avanzar a la siguiente pantalla.

ALARMA GSM INALÁMBRICA • MARSHALL 3

Security Factory S.R.L se reserva el derecho de cambio de este manual sin previa comunicación

PANTALLA USUARIOS



En esta pantalla podremos programar los nombres para cada control remoto.

1 / Tenemos para completar los nombres de hasta 10 controles remoto.

2 / Si presionamos sobre el dibujo de tachó de basura, borrará el nombre individual que hemos completado.

3 / Si presionamos sobre el dibujo de tachó de basura grande, se borrarán todos los nombres de usuario que hemos completado.

4 / Cuando presionamos el botón CONSULTAR, Marshall 3 nos devolverá un SMS con la información que se encuentra en la pantalla actual. En este caso, los usuarios.

5 / Cuando presionamos el botón ENVIAR, enviaremos los nombres de los usuarios que hemos cargado a Marshall 3.

6 / Presionamos la flecha para la derecha para avanzar a la siguiente pantalla.

PANTALLA ZONAS



En esta pantalla podremos programar los nombres para cada zona de la alarma

1 / Tenemos para completar los nombres de las 14 zonas de la alarma. La zona 15 no se puede modificar ya que está definida para dar alertas SMS de incendio.

2 / Si presionamos sobre el dibujo de tachó de basura, borrará el nombre de zona individual que hemos completado.

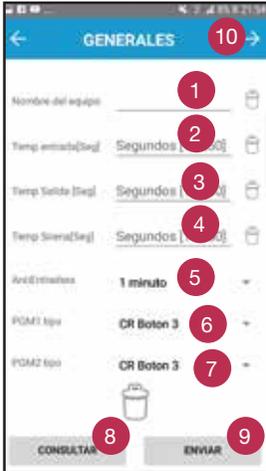
3 / Si presionamos sobre el dibujo de tachó de basura grande, se borrarán todos los nombres de zona que hemos completado.

4 / Cuando presionamos el botón CONSULTAR, Marshall 3 nos devolverá un SMS con la información que se encuentra en la pantalla actual. En este caso, las zonas.

5 / Cuando presionamos el botón ENVIAR, enviaremos los nombres de las zonas que hemos cargado a Marshall 3.

6 / Presionamos la flecha para la derecha para avanzar a la siguiente pantalla.

PANTALLA GENERALES



En esta pantalla podremos programar los datos adicionales en Marshall 3.

- 1 /** Podemos colocar un nombre al panel, el cual nos mostrará en los reportes por SMS.
- 2 /** Podemos programar el tiempo en segundos de entrada en caso de tener la zona 1 temporizada.
- 3 /** Podemos programar el tiempo en segundos de salida en caso de tener la zona 1 temporizada.
- 4 /** Podemos programar el tiempo en segundos en el que queremos que suene la sirena en caso de disparo.
- 5 /** Podemos seleccionar el tiempo en minutos del sistema de anti intrudera.
- 6 /** Podemos seleccionar si el PGM 1 se accionará por Pulso de robo, control remoto o seguimiento de armado.
- 7 /** Podemos seleccionar si el PGM 2 se accionará por Pulso de robo, control remoto o seguimiento de armado.
- 8 /** Cuando presionamos el botón CONSULTAR, Marshall 3 nos devolverá un SMS con la información que se encuentra en la pantalla actual. En este

caso, generales.

9 / Cuando presionamos el botón ENVIAR, enviaremos los datos que hemos cargado a Marshall 3.

10 / Presionamos la flecha para la derecha para avanzar a la siguiente pantalla.

PANTALLA TIPO DE ZONAS



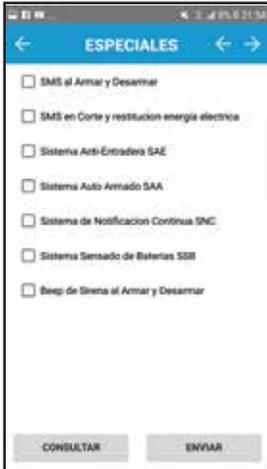
En esta pantalla podremos configurar los tipos de zonas y habilitar las zonas cableadas.

- 1 /** Podremos configurar el comportamiento de las distintas zonas. Le sugerimos ver la tabla de definición de zonas.
- 2 /** Podremos habilitar o deshabilitar las 6 zonas cableadas que dispone Marshall 3. Si se colocan sensores cableados se deben habilitar las zonas cableadas que usaremos.
- 3 /** Cuando presionamos el botón CONSULTAR, Marshall 3 nos devolverá un SMS con la información que se encuentra en la pantalla actual. En este caso, tipos de zonas.
- 4 /** Cuando presionamos el botón ENVIAR, enviaremos los datos que hemos cargado a Marshall 3.
- 5 /** Presionamos la flecha para la derecha para avanzar a la siguiente pantalla.

ALARMA GSM INALÁMBRICA • MARSHALL 3

Security Factory S.R.L se reserva el derecho de cambio de este manual sin previa comunicación

PANTALLA ESPECIALES



En esta pantalla definiremos las funciones especiales que tiene Marshall 3

- **SMS al Armar y Desarmar:** Tildaremos esta opción si requerimos que Marshall 3 nos envíe un SMS cuando haya una activación o desactivación del panel de alarma. El envío de estos SMS se realizan al teléfono 1. De fábrica esta opción esta activada.

- **SMS en Corte y restitución energía eléctrica:** Tildaremos esta opción si requerimos que Marshall 3 nos envíe un SMS cuando haya corte y retorno de 220V en el lugar. De fábrica esta opción esta activada.

- **Sistema Anti entradera:** Tildaremos esta opción si vamos a utilizar el sistema anti entradera. Al activarlo, los usuarios del panel Marshall 3 GSM deberán desactivar 2 veces la alarma. El tiempo de fábrica de espera entre la primera desactivación y la segunda es de 1 minuto. En caso de no realizar la segunda desactivación, Marshall 3 GSM automáticamente enviará los SMS indicando la situación de peligro a los teléfonos de asalto, sin disparar la sirena ni dar otra señal anormal.

- **Sistema Auto Armado:** Tildaremos esta opción si requerimos el auto armado. Al activarla, transcurrida una hora sin que la central Marshall 3 GSM haya detectado movimiento, se activara de en MODO ME VOY de forma automática.

- **Sistema de Notificación Continua:** Tildaremos esta opción si vamos a utilizar la función de notificación continua. Al activarla, en caso de detectar una intrusión se enviara el SMS de alarma de robo correspondiente, pero además si se sigue detectando al intruso en otras zonas, nos llegara otro SMS confirmando que hay una intrusión real y no una falsa alarma. Cada vez que haya una detección en distintas zonas, Marshall 3 GSM nos enviará un SMS.

- **Sistema de sensado de baterías:** Esta función es exclusiva con el uso de sensores inalámbricos de Security Factory SRL y su panel de alarma Marshall 3. Al tildar esta opción, cuando el sensor de movimiento inalámbrico Iris Pet RF o el magnético inalámbrico Pulsar RF se encuentren con batería baja, Marshall 3 GSM le enviará un SMS indicando qué sensor se encuentra en ese estado. El envío de dicho SMS será de una vez al día. Una vez recibido el SMS, el sensor aún tiene en promedio una duración de hasta 2 o 3 meses hasta agotar definitivamente su batería.

- **Beep de Sirena al Armar y Desarmar:** Tildaremos esta opción si se requiere que la sirena realice los "beeps" al activar y desactivar el panel de Alarma Marshall 3. De fábrica esta opción esta activada.

/ INDICADORES SONOROS

1 beep: Activación de la central.

2 beep: Desactivación de la central.

3 beep: Desactiva la central y hubo disparo de alarma.

En modo programación: Error y salida del modo programación.

/ FUNCIONES DEL TECLADO INCORPORADO A MARSHALL 3 (OPCIONAL).

La clave para ingresar al menú de usuario es la misma que utilizamos para enviar los comandos por SMS o vía APP. De fábrica es 1234.

Activación Total

Presionando el botón AWAY + O realizaremos la activación total del panel de alarma.

Activación Parcial

Presionando el botón STAY + O realizaremos la activación parcial del panel de alarma

Desactivación

Ingresando la CLAVE se procederá a la desactivación del panel de alarma.

Menú de usuario

Para ingresar al menú Programación Usuario debemos presionar STAY + STAY + CLAVE
Mediante los botones STAY y AWAY podremos navegar por el siguiente menú:

Ver – Modificar Teléfono #1 al #8: Presionando el botón O ingresamos a este menú.

El display mostrará Teléfono Nro. 1 Vacío. Colocamos el número de teléfono al cual queremos dar aviso.

Una vez realizado presionamos el botón **AWAY** y el display indicará Guardando **T#**.

Si ya se encuentra un de teléfono grabado, solo debemos ingresar el nuevo número y automáticamente se borrará el teléfono anterior. Una vez realizado el cambio de teléfono o visualizado el número, presionamos el botón **AWAY** y el display indicará Guardando **T#**.

En caso de requerir borrar un teléfono, presionamos el botón **STAY**. Luego podemos ingresar nuevamente un teléfono o simplemente dejarlo vacío si no queremos utilizar dicho teléfono para dar aviso. Una vez realizado presionamos el botón **AWAY** y el display indicará Guardando **T#**.

Ver – Modificar Clave: Presionando el botón O ingresamos a visualizar la clave que está definida.

Podremos ingresar una nueva clave de 4 dígitos o simplemente visualizar la clave que ya se encuentra grabada. Una vez realizado presionamos el botón **AWAY** y el display indicará **Guardando Clave**.

Tiempo entrada (Segundos): Presionando el botón **O** ingresamos a visualizar el tiempo de entrada que está definido, pudiendo ser modificado de 1 a 250 segundos.

Podremos ingresar un nuevo tiempo de entrada o simplemente visualizar el tiempo que ya se encuentra grabada. Una vez realizado presionamos el botón **AWAY** y el display indicará **Guardando Datos**.

Tiempo salida (Segundos): Presionando el botón **O** ingresamos a visualizar el tiempo de salida que está definido pudiendo ser modificado de 1 a 250 segundos.

Podremos ingresar un nuevo tiempo de entrada o simplemente visualizar el tiempo que ya se encuentra grabada. Una vez realizado presionamos el botón **AWAY** y el display indicará **Guardando Datos**.

Tiempo sirena (Segundos): Presionando el botón **O** ingresamos a visualizar el tiempo en que permanecerá sonando la sirena. De fábrica, dicho tiempo es de 30 segundos y puede ser modificado de 1 a 250 segundos.

Podremos ingresar un nuevo tiempo de sirena o simplemente visualizar el tiempo que ya se encuentra grabada. Una vez realizado presionamos el botón **AWAY** y el display indicará Guardando Datos.

Salir del menú: Presionando el botón **O** regresamos a la pantalla principal de Marshall GSM.

ALARMA GSM INALÁMBRICA • MARSHALL 3

Security Factory S.R.L se reserva el derecho de cambio de este manual sin previa comunicación

/ COMANDOS SMS ENVIADOS A MARSHALL 3

En la siguiente tabla encontrará los comandos que deberá enviar a su panel Marshall 3 en caso de no controlarla vía Marshall APP.

COMANDO	DESCRIPCIÓN	COMENTARIO	EJEMPLOS
a1	Armado Total del sistema.	Arma el panel en Modo Me Voy.	1234a1#
p1	Armado Parcial del sistema.	Arma el panel en Modo Estoy.	1234p1#
d1	Desarmado del sistema.	Desarma el panel de alarma.	1234d1#
s1on	Encender la salida Auxiliar PGM 1.	Podremos encender elementos electrónicos.	1234s1on#
s1off	Apagar la salida Auxiliar PGM 1.	Podremos apagar elementos electrónicos.	1234s1off#
s2on	Encender la salida Auxiliar PGM 2.	Podremos encender elementos electrónicos.	1234s2on#
s2off	Apagar la salida auxiliar PGM 2.	Podremos apagar elementos electrónicos.	1234s2off#
e1	Estado de la Alarma.	Sabremos si la alarma está activada o desactivada.	1234e1#
ea	Escucha Ambiental.	Podremos escuchar lo que sucede en el ambiente.	1234ea#
es	Disparar las sirenas.	Podremos disparar la sirena por un minuto.	1234es#

/ COMANDOS SMS ESPECIALES

IMPORTANTE: Recuerde que en caso de utilizar el panel vía SMS tradicional, en los mensajes de texto siempre se debe comenzar con la clave de acceso, no dejar espacio entre el texto y siempre finalizar el mensaje con #. De fábrica la clave es 1234.

Los siguientes comandos se pueden utilizar exclusivamente vía SMS:

COMANDO	DESCRIPCIÓN	COMENTARIO	EJEMPLOS
c1xxxx	Asignación de clave para el envío de SMS utilizado en Marshall APP.	Se modifica la clave que de fábrica es 1234. La clave 1 sirve para ejecutar los comandos vía SMS así como Armar/Desarmar la alarma completa. Clave + Comando + Clave Nueva + #	1234c15678# 1234c16543#
t0	Carga el teléfono 0 (cero) para utilizar el monitoreo asistido.	Clave + comando + teléfono + #	1234t01122334455#
in	Carga los datos de instalador para ser visualizados en reportes de batería baja y aviso de mantenimiento preventivo anual.	Clave + comando + datos del instalador + #	1234inJuan 1154865873#

/ BOTÓN RESET

El botón reset ubicado dentro de la central, nos será muy útil en caso de que el GSM por alguna cuestión independiente de la central Marshall 3, tenga la necesidad de ser reiniciada. De esta forma se reiniciara la central sin que se haya borrado ningún dato programado, volviendo a condiciones óptimas.

/ ACCEDA A NUESTROS VIDEOS TUTORIALES

Desde nuestro sitio web www.securityfactory.com.ar/tutoriales podrá encontrar diferentes videos tutoriales que le explicarán en mejor detalle la instalación del panel y sus accesorios, la grabación de los dispositivos inalámbricos y el manejo de Marshall APP.

/ ACCEDA A MARSHALL APP



Escaneando el código QR descargue la aplicación de Marshall APP.

CERTIFICADO DE GARANTÍA

El producto que usted adquirió, está garantizado por el término de 1 (un) año a partir de la fecha de compra, goza de la misma el primer comprador y los sucesivos adquirentes que así lo demuestren. En el caso de verificarse un problema de funcionamiento, esta garantía junto a la factura de compra, deberá presentarse en Granaderos 379, Capital Federal, acompañado de la documentación pertinente.

Para ser merecedor de un cambio parcial o total de la garantía, el usuario deberá presentar el equipo completo con todos sus accesorios, documentación acorde y embalaje de origen.

Cuando el producto sea sustituido por otro de las mismas características, el plazo de la garantía legal será computado a partir de la entrega del nuevo producto.

Todo el tiempo que el usuario esta privado del uso del producto por causa de la reparación, será computado como prolongación del plazo de la garantía a considerar desde la fecha de entrega, hasta la fecha de salida del producto del servicio técnico. Esta garantía cubre la reparación o reemplazo de todas aquellas partes o componentes, que de acuerdo con las normas de Security Factory S.R.L. se hubiesen encontrado defectuosas.

El servicio técnico está obligado a cambiar el o los elementos de este producto que aparezcan como defectuosos, debiendo utilizar materiales o productos nuevos, salvo pacto escrito en contrario.

Todo elemento reparado reemplazado durante el periodo de GARANTIA quedará automáticamente incluido en la misma hasta el vencimiento de la garantía original.

Los repuestos y accesorios que no requieren de mano de obra especializada, podrán ser adquiridos en el servicio técnico autorizado o los agentes autorizados, estando dicha venta sujeta a la disponibilidad de stock.

Las únicas personas obligadas a contraer compromisos de la siguiente garantía son los servicios técnicos autorizados. Si se evidencia dentro de los noventa días de trabajo realizados, defectos o deficiencias el servicio deberá corregir, reformar o reemplazar los productos utilizados sin costo para el consumidor. En el caso de que el usuario resida en una zona no alcanzada por concesionarios expuestos en la presente garantía, deberá comunicarse con el servicio técnico autorizado, quien informará al agente más próximo a su domicilio. La presente garantía deberá ser sellada por el comercio vendedor, sin perjuicio de ser valedera sin este sello.

SECURITY FACTORY S.R.L. se compromete a cumplir el pedido de servicio técnico en el laboratorio de nuestro departamento de service situado en Granaderos 379, Capital Federal, de Lunes a Viernes en el horario de 9 a 13hs y 14 a 18hs. El promedio de la reparación se fija en un plazo de 7 días hábiles.

Transcurrido el mencionado de 1 (un) año la presente GARANTIA nos obliga a brindar nuestro servicio con cargo del usuario, según la lista de precios de SECURITY FACTORY S.R.L.

SECURITY FACTORY S.R.L. no se responsabiliza por futuros cambios tecnológicos en las comunicaciones brindadas por las prestadoras de servicio de telefonía móvil.

La presente garantía no ampara los daños ocasionados por:

A: Golpes producidos en el transporte en cualquiera de sus formas.

B: Deficiencias en instalaciones eléctricas en el domicilio del usuario, tales como cortocircuito, exceso o caída de tensión, falta de descarga a tierra, etc.

C: Conexión del aparato a una red de alimentación que no sea la indicada en la etiqueta de identificación del aparato.

D: Inundaciones, incendios, terremotos, tormenta eléctrica o accidentes de cualquier naturaleza.

E: Uso no conforme a lo especificado en el manual del usuario.

F: Daño en las partes internas o externas de uso común que presenten maltrato.

G: Enmiendas o falsedades en los datos.

H: Apertura del aparato por parte del personal no autorizado.

La presente GARANTIA deja de tener validez cuando:

A: Hubiesen sido efectuando reparaciones por técnicos no autorizados o con repuestos no originales.

B: Si hubiesen dañado, alterado o retirado de la unidad las identificaciones que esta posee.

C: No tuviese la boleta de compra, solicitada para verificación.

IMPORTANTE: Las denuncias maliciosas serán sancionadas según:

A: Apercibimiento.

B: Multa de \$500 a \$500.000 sin perjuicios de las que pudieran corresponder por la aplicación de normas civiles.